

# REGULAMIN POWIATOWEGO KONKURSU „LICZBA $\pi$ ”

## § 1. Organizator

Organizatorem konkursu jest **Szkoła Podstawowa z Oddziałami Integracyjnymi nr 21 im. H. Sienkiewicza w Gliwicach przy ul. W. Reymonta 18A 44-103 w Gliwicach.**

## § 2. Termin i miejsce

Konkurs odbędzie się 13 marca 2026 r. w Gliwicach - Sośnicy w SP z O.I. nr 21  
Zbiórka w sali gimnastycznej o godz. 9.00.

## § 3. Cel gry

1. Uświadomienie, że wiedza matematyczna przydaje się w bardzo wielu codziennych sytuacjach, również tych związanych z zabawą i przyjemnym spędzaniem czasu.
2. Utrwalenie i praktyczne zastosowanie umiejętności matematycznych.
3. Współpraca dzieci w grupach i integracja.

## § 4. Zasady gry

1. Udział w konkursie jest bezpłatny.
2. Opis gry:
  - a) uczniowie startują w trzyosobowych drużynach (z jednej szkoły może wziąć udział jedna drużyna),
  - b) drużyna na starcie otrzymuje materiały niezbędne podczas konkursu oraz kartę uczestnika, w której odnotowywane będą punkty i wykonanie danego zadania,
  - b) zadania zostaną tak skonstruowane, aby ich rozwiązanie mogło być możliwe dla uczniów klasy siódmej i ósmej szkoły podstawowej,
  - c) grupy będą przemieszczać się pomiędzy stanowiskami, gdzie będą wykonywać określone zadania (1 stanowisko - 1 zadanie). Opiekun stanowiska wpisuje punkty,
  - d) przy każdym stanowisku po rozwiązaniu zadania drużyna otrzymuje kopertę, w której umieszczone będą cyfry,
  - e) ze zdobytych cyfr drużyna w określonym czasie buduje graficzny obraz liczby  $\pi$ .

## **§ 5. Uczestnicy konkursu**

1. Uczestnikami konkursu są trzyosobowe drużyny złożone z uczniów klas VII - VIII.
2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest rejestracja drużyny do 09.02.2026 r. poprzez wysłanie maila z danymi uczestników (imię nazwisko i klasa) oraz pełną nazwą szkoły na adres [wicedyrektor1@sp21.gliwice.pl](mailto:wicedyrektor1@sp21.gliwice.pl)
3. Poprzez rejestrację i udział w konkursie uczestnik wyraża zgodę na:
  - a) wzięcie udziału w konkursie na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
  - b) przetwarzanie przez organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia konkursu,
  - c) opublikowanie przez organizatora na stronach internetowych, portalach społecznościowych, informacjach medialnych oraz mediach lokalnych, wizerunku uczestnika.

## **§ 6. Zwycięzcy konkursu**

1. Konkurs kończy się około godziny 12<sup>00</sup>. Ogłoszenie zwycięzców konkursu i wręczenie nagród nastąpi około godziny 12<sup>30</sup>. Zakończenie konkursu około godziny 13<sup>15</sup>.
2. Zwycięzcy konkursu zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania na poszczególnych stanowiskach. Zwycięzcą konkursu zostanie zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej zespołów otrzyma równą liczbę punktów, przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
3. Z trzech zwycięskich drużyn (tzn. I, II i III miejsce), będzie wyłoniony laureat konkursu. Każdy uczestnik ze zwycięskiej drużyny otrzyma indywidualne zadania do wykonania.

## **§ 7. Postanowienia końcowe**

1. W kwestiach dotyczących przebiegu konkursu, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania konkursu z ważnych przyczyn.